



*Business Consulting Solutions*

## **CURSO MULTIMEDIA 3D STUDIO MAX**

Este curso esta desarrollado de forma que a Vd. le sea sencillo, rápido y cómodo su aprendizaje.

Este curso se divide en dos apartados:

**1.- TEMAS MULTIMEDIA:** explicaciones de los profesores "in situ" en el programa, no se salte ninguno, vealos en el orden establecido aunque crea que ya los conoce. Repita aquellos que no le queden perfectamente claros.

### **2.- MANUALES Y EJERCICIOS :**

Se incluyen manuales para el estudio más avanzado del programa 3D STUDIO MAX, así como ejercicios resueltos donde se explica las diferentes opciones del programa. Son ejercicios muy guiados, muy paso a paso, contemplan la práctica de lo aprendido anteriormente, los tiene que imprimir y realizar en el programa 3D Studio MAX.

### **1. TEMAS MULTIMEDIA**

- 1.- Interface 3D MAX 9
- 2.- Objetos 2D I
- 3.- Objetos 2D II
- 4.- Objetos 3D I
- 5.- Objetos 3D II
- 6.- Mover, rotar y simetría.
- 7.- Modificadores
- 8.- Booleanas
- 9.- Objetos extendidos
- 10.- Matriz
- 11.- Escalar, simetría y selección
- 12.- Animación con trayecto
- 13.- Render I
- 14.- Luces I
- 15.- Luces II
- 16.- Luces III
- 17.- Luces IV
- 18.- Cámara I
- 19.- Cámara II
- 20.- Materiales
- 21.- Partículas
- 22.- Animación + Render II
- 23.- Animación II
- 24.- Animación III + Track View



## *Business Consulting Solutions*

### **2. MANUALES**

Manual I  
Manual II  
Manual III  
Mostrar sólo el tema 2

### **3. EJERCICIOS**

#### **EJERCICIOS BÁSICOS**

Ejercicio 1  
Ejercicio 2  
Ejercicio 3  
Ejercicio 4  
Ejercicio 5  
Ejercicio 6  
Ejercicio 7  
Ejercicio 8  
Ejercicio 9  
Ejercicio 10  
Ejercicio 11

#### **EJERCICIOS AVANZADOS**

1. Manipulación de aristas
2. Crear y manipular un objeto 2D
3. Crear una caja
4. Creación de un armario
5. Creación de un ojo
6. Creación de una tetera
7. Mostrar y ocultar objetos
8. Rotación de objetos
9. Aplicar materiales a objetos
10. Menús QUAD

### **4. EXAMEN**

Examen Final